

Jakten på den optimala Stryktipsstrategin

Kenneth Ytterberg Thornlund*

September 2012

Sammanfattning

Stryktipset är ett av Svenska Spel tillhandahållet vadslagningsspel där det gäller att tippa rätt utfall i 13 olika fotbollsmatcher. Att lyckas med det är prestigefyllt och det kan dessutom generera stora summor pengar. Stryktipset handlar dock inte bara om att tippa rätt, utan även om att tippa bättre än alla andra. Målet med det här projektet var därför att ta reda på hur svenska folkets tips speglar verkligheten, för att sedan förhoppningsvis kunna använda denna information till vår egen fördel. Via linjär regression fick vi fram tre modeller med vilka man kan prediktera sannolikheterna för olika utfall i en match, givet att man vet hur svenska folket tippar. Detta ledde fram till en del slutsatser och idéer om hur man som spelare borde utforma sin Stryktipsrad. Vi misslyckades dock i vårt sökande efter "den optimala Stryktipsstrategin". Vi lyckades inte hitta något Stryktipssystem där väntevärdet överstiger insatsen. Däremot existerar sådana spel på oddsmarknaden. Med hjälp av våra tre modeller så visar det sig att det faktiskt finns vissa spel där man gör en förväntad vinst.

*Postadress: Matematisk statistik, Stockholms universitet, 106 91, Sverige.
E-post: kenneth.ytterberg.thornlund@hotmail.com. Handledare: Thomas Höglund.