

## BETYGSKRITERIER — SLUMPMÄSSIGHET OCH SPEL

För vart och ett av betygen A-E nedan krävs även att studenten behärskar sannolikheteorins grundläggande begrepp.

- A. Studenten har mycket god förmåga att lösa såväl enklare problem rör spel, som problem av mer sannolikheteoretisk karaktär. Studenten har en mycket god helhetsbild av kursinnehållet.
- B. Studenten har mycket god förmåga att lösa såväl enklare problem rör spel, som problem av mer sannolikheteoretisk karaktär. Studenten har en god helhetsbild av kursinnehållet.
- C. Studenten har mycket god förmåga att lösa enklare problem som rör spel som kräver en god helhetsbild av kursinnehållet.
- D. Studenten har god förmåga att lösa enklare problem som rör spel som kräver en god helhetsbild av kursinnehållet.
- E. Studenten har förmåga att lösa enklare problem som rör spel som kräver en helhetsbild av kursinnehållet och kan redovisa lösningar med endast smärre brister.
- Fx. Studenten behärskar grundläggande sannolikheteoretiska begrepp men kan inte lösa enklare problem som rör spel som kräver en helhetsbild av kursinnehållet.
- F. Studenten behärskar inte sannolikheteorins grundläggande begrepp.